

УТВЕРЖДАЮ

Директор филиала  
ФГБОУ ВО «ВГУЭС» в г. Находке  
Т.Г. Римская

« 15 » января 2018 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ИГРЫ «УСПЕТЬ ЗА 45 МИНУТ» В РАМКАХ ДНЯ ОТКРЫТЫХ ДВЕРЕЙ «День студента = Татьянин день»

### 1 Общие положения

1.1 Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения игры «Успеть за 45 минут» среди учащихся 9-ых и 11-ых классов школ Находкинского городского округа и близлежащих районов в рамках Дня открытых дверей «День студента = Татьянин день» (далее – Игра), порядок участия в Игре и определения победителей.

#### 1.2 Цели Игры:

Интеллектуальная игра проводится для развития интереса школьников к интеллектуальным видам досуга.

Целями мероприятия являются:

- расширение дружеских связей;
- выявление и поощрение творческого потенциала молодежи;
- знакомство со специальностями и направлениями подготовки в нетрадиционной форме;
- организация досуга школьников и другие.

Участники формируют команды самостоятельно, по собственному желанию. Одна команда должна включать в себя 6 человек. Состав команды не регламентируется.

### 2 Требования к командам

2.1 В Игре участвуют команды в составе 6 человек.

2.2 Каждая команда должна разработать логотип, слоган и придумать название команды. Всё это необходимо распечатать/нарисовать на листах формата А4 (всё на одном листе, каждая позиция на отдельном листе) и иметь с собой в день проведения Игры.

2.3 Заявку об участии команд необходимо предоставить в произвольной форме до 19 января 2018 года на электронный адрес филиала: [nfvvsu@nakhodka.vvsu.ru](mailto:nfvvsu@nakhodka.vvsu.ru) или по телефону: 8(4236)74-72-87.

### 3 Сроки и организация проведения Игры

3.1 Игра будет проходить 27.01.2018 года в библиотеке филиала ФГБОУ ВО «ВГУЭС» в г. Находке по адресу: г. Находка, ул. Озерная, 2.

3.2 Организаторами Игры являются:

- администрация филиала ФГБОУ ВО «ВГУЭС» в г. Находке;
- профессорско-преподавательский состав филиала.

3.3 Победители и призеры Игры определяются по степени выполнимости заданий.

### 4 Порядок проведения Игры

4.1 Игра состоит из четырех туров на сообразительность и эрудицию.

4.2 Участники Игры, получившие наибольшее количество баллов, признаются победителями.

### 5 Подведение итогов, награждение

5.1 Итоги Игры будут подведены сразу после его окончания 27.01.2018 года.

5.2 Победители и призеры Игры награждаются дипломами I, II, III степени и ценными подарками.

5.3 Награждение пройдет на концерте, в рамках Дня открытых дверей.