

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФИЛИАЛ
ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО БЮДЖЕТНОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО
УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«ВЛАДИВОСТОКСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ЭКОНОМИКИ И СЕРВИСА»
В Г. НАХОДКЕ

КАФЕДРА МЕНЕДЖМЕНТА И ЭКОНОМИКИ



**Дополнительная профессиональная программа
повышения квалификации**

«Фотодизайн + Программные комплексы: CorelDRAW, Photoshop»

СОГЛАСОВАНО

Руководитель программы

Алфёрова М. Н.

Составитель программы

Алфёрова М. Н.

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

дополнительной профессиональной программы повышения квалификации

«Фотодизайн + Программные комплексы: CorelDRAW, Photoshop»

1. Целью является ознакомление слушателей с основами компьютерной графики, использованием векторных и растровых графических редакторов в своей профессиональной деятельности.

Задачи:

- овладеть навыками создания профессионально ориентированных компьютерных моделей, плакатов.
- освоить технологии компьютерного проектирования.
- привить навыки использования компьютерных технологий при проектировании предметов и объектов окружающей среды.
- дать представление о современной компьютерной графике, её возможностях.
- изучить возможности графических пакетов Corel Draw, Photoshop и получить необходимые знания и навыки для работы с ними.

2. Требования к результатам освоения программы

Слушатель, освоивший программу, должен:

2.1. обладать:

профессиональными компетенциями, включающими в себя:

2.2. знать:

- основы работы с графическими программами

2.3. уметь:

- применять знания, умения, личностные качества для успешной деятельности по проектированию графических объектов

2.4. владеть:

- навыками выполнения графических изображений средствами Corel Draw и навыки работы с двумерной графикой

3. Категории обучающихся

Студенты (выпускники) средних профессиональных, высших учебных заведений, граждане проходящие переквалификацию.

4. Актуальность программы

Приобретение новых навыков в области компьютерной графики.

5. Планируемые результаты обучения.

В результате обучения по программе дополнительного профессионального образования слушатель овладеет навыками, необходимыми для создания различных графических объектов.

6. Объем программы: 72 часа трудоемкости, в том числе 60 ауд. часа.

7. Календарный учебный график

График обучения Форма обучения	Ауд. часов в день	Дней в неделю	Общая продолжительность программы, месяцев (дней, недель)
с отрывом от работы (очная)			
с частичным отрывом (очно-заочная)	2,5	3	2
без отрыва от работы (заочная)			

8. Организационно-педагогические условия

Занятия проводят преподаватели профильных дисциплин. Занятия проводятся в аудиториях с применением мультимедийного оборудования, технических и электронных средств обучения, презентационных материалов.

9. Документ, выдаваемый после завершения обучения

По окончании обучения слушатели выполняют практическое задание.

При успешном выполнении практического задания выдается Удостоверение о повышении квалификации.

Дополнительная профессиональная программа повышения квалификации утверждена на заседании кафедры менеджмента и экономики 07.06.2016 г., протокол № 10.

Заведующий кафедрой Власова Власова Е.М.

Дополнительная профессиональная программа повышения квалификации, обсуждена и одобрена Ученым советом филиала ВГУЭС в г. Находке
Протокол от 01.07.2016 г. № 10

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

**Филиал федерального государственного бюджетного образовательного учреждения
высшего образования
«ВЛАДИВОСТОКСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЭКОНОМИКИ И СЕРВИСА» в г. Находке
(филиал ФГБОУ ВО «ВГУЭС» в г. Находке)**

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

дополнительной профессиональной программы повышения квалификации

«Фотодизайн + Программные комплексы: CorelDRAW, Photoshop»

№ п/п	Наименование модулей (дисциплин)	Трудоемкость в часах:					Самостоя тельная работа	Формы контроля
		Всего	аудиторные занятия, в т.ч.					
			Все го	лек ции	Практические, лабораторные, семинарские занятия, тренинги и др.			
				всего	в т.ч. выездны е			
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	Модуль 1. Интерфейс программы CorelDraw. Создание графических примитивов.	7		2		4	1	Компьютерное тестирование (текущий контроль знаний)
2	Модуль 2. Работа с объектами. Работа с текстом.	9		2		6	1	Компьютерное тестирование (текущий контроль знаний)
3	Модуль 3. Специальные эффекты. Работа с растровыми изображениями.	10		2		6	2	Компьютерное тестирование (текущий контроль знаний)
4	Модуль 4. Интерфейс программы Photoshop.	10		2		6	2	Компьютерное тестирование (текущий контроль знаний)
5	Модуль 5. Элементы панели инструментов, операции над ними.	12		2		8	2	Компьютерное тестирование (текущий контроль знаний)
6	Модуль 6. Изучение слоев, масок и контуров.	12		2		8	2	Компьютерное тестирование (текущий контроль знаний)
7	Модуль 7. Знакомство с 3D-возможностями программы. Фильтры.	12		2		8	2	Компьютерное тестирование (текущий контроль знаний)
	Практическое задание							Зачет
	Итого:	72		14		46	12	

Руководитель программы:

Алфёрова М. Н.

(Ф.И.О.)

преподаватель

(ученая степень, звание, должность)

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

**Филиал федерального государственного бюджетного образовательного учреждения
высшего образования
«ВЛАДИВОСТОКСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЭКОНОМИКИ И СЕРВИСА» в г. Находке
(филиал ФГБОУ ВО «ВГУЭС» в г. Находке)**

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

**дополнительной профессиональной программы повышения квалификации
«Фотодизайн + Программные комплексы: CorelDRAW, Photoshop»**

Наименование дисциплин и тем	Содержание учебного материала, лабораторные и практические работы, самостоятельная работа обучающихся	Объем часов Лек/Пр/СРС
1	2	3
Модуль 1. Интерфейс программы Photoshop.		
Тема. Настройка интерфейса. Расположение панелей. Рассмотрение всех видов примитивных объектов.	Содержание учебного материала	2/4/1
	Интерфейс программы CorelDraw. Настройки программного интерфейса. Создание нового документа в программе. Сохранение документа. Изменение параметров страницы и единиц измерения. Построение прямоугольников. Закругление углов прямоугольников. Построение и модификация эллипсов. Построение дуг и секторов. Построение и модификация многоугольников и звезд. Построение спиралей. Инструмент Сетка. Инструмент Стандартные фигуры. Выделение и преобразование объектов	
	Практическая работа	
Создание примитивного рисунка «Город», используя полученные навыки.		
Модуль 2. Работа с объектами. Работа с текстом.		
Тема. Импорт объектов. Возможные действия над ними. Создание, редактирование текста. Расположение текста.	Содержание учебного материала	2/6/1
	Управление масштабом просмотра объектов; перемещение, копирование и удаление; изменение взаимного расположения объектов; объединение объектов в группы; наложение объектов друг на друга; соединение объектов; формирование объектов из нескольких других; редактирование геометрической формы объектов; инструменты изменения формы объектов. Оформление текста в программе CorelDraw: виды текста; создание, атрибуты, редактирование, форматирование, предназначение; размещение текста вдоль кривой; обтекание текстом.	
	Самостоятельная работа	
Создание рекламы с использованием различных объектов и текста.		
Модуль 3. Специальные эффекты. Работа с растровыми изображениями.		
Тема. Применение эффектов. Импорт растровых изображений. Преобразование векторных объектов в растровые изображения. Преобразование растровых	Содержание учебного материала	2/6/2
	Применение инструментов: интерактивное искажение, интерактивная тень, интерактивное выдавливание, интерактивное перетекание, интерактивный контур, интерактивная прозрачность, преобразование перспективы. Импорт растровых изображений.	

изображений в векторные объекты. Применение эффектов.	Преобразование векторных объектов в растровые изображения. Преобразование растровых изображений в векторные объекты. Применение эффектов: художественные средства, размытость, камера, преобразование цвета, контур, творческие, искажение, шум, резкость.	
	Практическое занятие	
	Создание и сравнение плакатов с растровыми и векторными объектами.	
Модуль 4. Интерфейс программы Photoshop. Настройка чертежа. Основы создания чертежа.		
Тема. Знакомство с Photoshop.	Содержание учебного материала	2/8/2
	Знакомство с различными панелями. Настройка внешнего вида программы. Сочетания «горячих клавиш», создание своих.	
	Практическая работа Настройка вида программы, создание сочетаний горячих клавиш. Сохранение и экспортирование изображений в различные форматы.	
Модуль 5. Элементы панели инструментов, операции над ними.		
Тема. Панель инструментов, виды графических объектов. Работа с текстом. Кисти.	Содержание учебного материала	2/8/2
	Изучение элементов панели инструментов, свойств каждого элемента. Изучение свойств текста, создание нового. Изучение свойств кисти, создание, сохранение новой.	
	Практическая работа	
	Создание рекламы с элементами текста и различными графическими объектами.	
Модуль 6. Изучение слоев, масок и контуров.		
Тема. Работа со слоями. Маски, контуры, макросы.	Содержание учебного материала	2/8/2
	Углубленная работа со слоями: группировка, «линкование» слоев, корректирующие слои, эффекты слоев. Изучение быстрой маски и слоя-маски. Работа с контурами, создание новых, объединение в группы. Автоматизация задач, создание, модификация и использование макросов	
	Практическая работа	
	Создание многослойного коллажа с использованием масок и других эффектов.	
Модуль 7. Знакомство с 3D-возможностями программы. Фильтры.		
Тема. Смарт-объекты, фильтры, панорамные изображения. 3D объекты.	Содержание учебного материала	2/8/2
	Смарт-объекты, их функционал и приемы их использования. 3D объекты, создание, встраивание, текстурирование. Анимация GIF. Создание анимированных баннеров.	
	Практическая работа	
	Создание анимированного баннера. 3D текста, панорамного изображения.	
Всего		72 14/46/12

Примерные вопросы к зачету

Цифровые изображения – векторная графика

Цифровые изображения – пиксельная графика

Цифровые изображения – векторная и пиксельная графика (сравнение).

Пиксельная графика (пиксели)

Отображение пикселей на экране – расширение изображения

Изменение размерности изображения в пикселях Пиксельная графика; типы изображений – черно – белые штриховые изображения (Line Art Graphic, Bitmap)

Пиксельная графика; изображения в градациях серого (Grayscale)

Пиксельная графика; изображения с индексными цветами (Indexed Color)

Пиксельная графика; полноцветные изображения.

Цвет и модели цвета; цветовая модель RGB Цвет и модели цвета;

цветовая модель CMYK Цвет и модели цвета; цветовая модель HSB Цвет и модели цвета;

цветовая модель Lab Программы векторной графики (краткая характеристика). Другие

программы пакета Corel Draw Graphic Suite X3;

программа растровой графики Corel Photo – Paint, о программе. Другие программы пакета Corel Draw Graphic Suite X3;

окно программы, инструменты; плюсы и минусы.

Другие программы пакета Corel Draw Graphic Suite X3; программа Corel CAPTURE; о программе.

операции в программе, установка удаление шрифтов, просмотр шрифтов, печать каталогов шрифтов.

Фирма Adobe System Incorporated; о компании. Фирма Adobe System Incorporated; история создания. Фирма Adobe System Incorporated; Creative Suite «Творческая сюита». 11 Программа Adobe Streamline 4.0; трассировка (векторизация).

Программа Adobe Streamline 4.0; требования к пиксельным изображениям.

Программа Adobe Streamline 4.0; общие установки.

Программа Adobe Streamline 4.0; методы трассировки, 1 вид – Outline (контурный).

Программа Adobe Streamline 4.0; методы трассировки, 2 вид – Center Line (средняя линия).

Программа Adobe Streamline 4.0; методы трассировки, 3 вид – Line Recognition (распознавание линии).

Программа Adobe Acrobat Reader.

Программа Adobe Page Maker. Программа Adobe Frame Maker.

Список рекомендуемой литературы и других информационных ресурсов

Скотт Келби, Система «Великолепная семерка» для Adobe Photoshop CS3.

Adobe Photoshop CC. Официальный курс.

Стив Кэплин: 100% Photoshop

Corel Corporation, Corel. Руководство пользователя CorelDRAW Graphics Suite X4

Бурлаков М., CorelDRAW 12

Электронные ресурсы

Дистанционные информационные справочные системы и ЭБС:

ЭБС «Юрайт»: <http://www.biblio-online.ru/>

ЭБС «Рукопт»: <http://www.rucont.ru/>

Ресурс Цифровые учебные материалы <http://abc.vvsu.ru/>

Компьютерный зал библиотеки предоставляет доступ к электронным ресурсам: современным профессиональным базам данных, информационным справочным системам, ЭБС

Ресурс АРМ АБИС «Дельфин»

СПС «КонсультантПлюс» <http://www.consultant.ru/>

СПС «Кодекс» <http://www.kodeks.ru/>

ЭБС «Юрайт»: <http://www.biblio-online.ru/>

ЭБС «Рукопт»: <http://www.rucont.ru/>

Ресурс Цифровые учебные материалы <http://abc.vvsu.ru/> и др.

**Сведения о кадровом обеспечении образовательного процесса
дополнительной профессиональной программы повышения квалификации
«Фотодизайн + Программные комплексы: CorelDRAW, Photoshop»**

№	Наименование дисциплин (тем, разделов)	ФИО преподавателя (полностью)	Кол-во часов	Основное место работы, должность, занятость (0,25/0,5/0,75 ст)	Уровень образования, ученая степень, ученое звание, категория	Стаж работы		Возраст
						общий	педагогический	
1	Модуль 1. Интерфейс программы CorelDraw. Создание графических примитивов.	Алфёрова Мария Николаевна	7	Детская художественная школа № 1, г. Находка	Высшее	11	-	36
2	Модуль 2. Работа с объектами. Работа с текстом.		9					
3	Модуль 3. Специальные эффекты. Работа с растровыми изображениями.		10					
4	Модуль 4. Интерфейс программы Photoshop.		10					
5	Модуль 5. Элементы панели инструментов, операции над ними.		12					
6	Модуль 6. Изучение слоев, масок и контуров.		12					
7	Модуль 7. Знакомство с 3D-возможностями программы. Фильтры.		12					

Руководитель программы

Алфёрова М. Н.