

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФИЛИАЛ ФГБОУ ВО «ВЛАДИВОСТОКСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ЭКОНОМИКИ И СЕРВИСА» В Г. НАХОДКЕ

КАФЕДРА МЕНЕДЖМЕНТА И ЭКОНОМИКИ

ТЕОРИЯ ИГР

Рабочая программа дисциплины

по направлению подготовки 38.03.01 Экономика
профиль Бухгалтерский учет, анализ и аудит
тип ОПОП прикладной бакалавриат

Рабочая программа дисциплины составлена в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 38.03.01 «Экономика» и Порядком организации и осуществления образовательной деятельности по образовательным программам высшего образования – программам бакалавриата, программам специалитета, программам магистратуры (утв. приказом Минобрнауки России от 05 апреля 2017 г. N 301)

Составитель: к.э.н. Гусев Е.Г., доцент кафедры МЭ

Утверждена на заседании кафедры менеджмента и экономики от 16.04.2011 г., протокол №8

Редакция 2017 года, рассмотрена и утверждена на заседании кафедры менеджмента и экономики от «15» мая 2017 г., протокол № 11.

Заведующий кафедрой



Просалова В.С.

1. Цели освоения учебной дисциплины

Целями и задачами изучения **Теории игр** для направлений «**Экономика. Бухгалтерский учет, анализ и аудит**»

Цель: изучении игрового подхода исследования функционирования экономических систем.

Задачи:

- изучить различные концепции равновесия в экономических системах;
- научить студентов распознавать и строить игровые модели конфликтных ситуаций, анализировать полученные решения;
- развить у студентов логическое и стратегическое мышление;
- дать студентам необходимые знания, которые необходимы для самостоятельного изучения современной экономико-математической литературы.

В результате изучения студенты должны знать:

- современные концепции равновесия в экономических системах;
- методы принятия решений в конкурентных условиях.

В результате изучения студенты должны уметь:

- использовать игровые модели на практике;
- применять игровой подход в научных исследованиях.

2 Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Планируемыми результатами обучения по дисциплине, являются знания, умения, владения и/или опыт деятельности, характеризующие этапы/уровни формирования компетенций и обеспечивающие достижение планируемых результатов освоения образовательной программы в целом. Перечень компетенций, формируемых в результате изучения дисциплины, приведен в таблице 1.

Таблица 1 – Формируемые компетенции

Название ОПОП ВО	Компетенции
38.03.01 «Экономика»	ОПК-3, ПК-1, ПК-3

3 Место дисциплины (модуля) в структуре основной образовательной программы

Дисциплина «Теория вероятностей и математическая статистика» относится к вариативной части «Блока 1 Дисциплины (модули)» учебного плана направления «Экономика».

Освоение данной дисциплины необходимо обучающемуся для успешного освоения дисциплины ОПОП для направления подготовки «Экономика»: «Статистика»

7. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины (модуля)

а) основная литература

1. Г. Н. Дюбин, В. Г. Суздаль. Введение в прикладную теорию игр. М.: Наука, 1981.
2. Дж. фон Нейман, О. Моргенштерн. Теория игр и экономическое поведение. М.: Наука, 1970.
3. Г. Оуэн. Теория игр. М.: Мир, 1971.

4. R. A. Aumann. Lectures on Game Theory. Westview Press, Inc., Boulder, Colorado, 1989.
5. D. Fudenberg, J. Tirole. Game Theory. MIT Press, 1991.
6. R. Gibbons. Game theory for applied economists. Princeton University Press, 1992.
7. M. Osborn, R. Rubinstein. A Course in Game Theory. MIT Press, 1994.

б) дополнительная литература

8. Х. Никайдо. Выпуклые структуры и математическая экономика. М.: Мир, 1972.
9. Katta G.Murty, Feng-Tien Yu. Linear complementarity: linear and nonlinear programming. 1997.

в) технические и электронные средства обучения, иллюстрационные материалы, программное обеспечение

г) **полнотекстовые базы данных**

Научная электронная библиотека (НЭБ).

Полнотекстовые электронные базы данных компании East View Information Services.

Электронная библиотека образовательных и просветительских изданий «IQ Library».

Электронно-библиотечная система BOOK.ru.

Электронно-библиотечная система znanium.com издательства «ИНФРА-М».

д) **Интернет-ресурсы**

Библиотека учебной и научной литературы (<http://sbiblio.com/biblio/>), ресурс «Математического Интернет Университета».

Библиотека электронных ресурсов математического факультета МГУ им. М.В. Ломоносова

(<http://hist.msu.ru/ER/index.html>).

Энциклопедический словарь «Математика» (http://www.rubricon.com/io_1.asp).